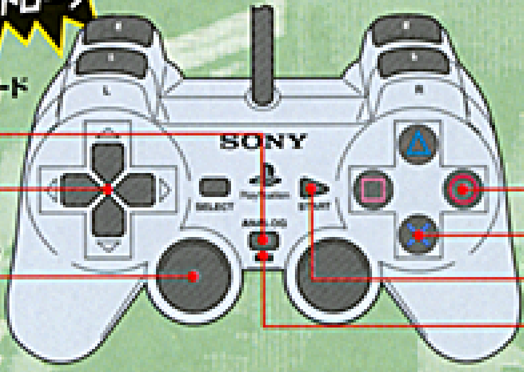

PlayStation
THEダーツ
SIMPLE 1500シリーズ® Vol.55

CONTROLLER OPERATION

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



コントローラ



各部の名称と操作は
アナログコントローラと共通です。

	メニュー画面	ゲーム画面
方向キー	項目選択	カーソルの移動
◎ボタン	項目の決定／次画面へ進む	カーソルの決定／ダーツを投げる
ⓧボタン	項目のキャンセル／前の画面に戻る	カーソルのキャンセル
STARTボタン	タイトルからゲームスタート／設定画面で次画面へ進む	ゲーム中の一時停止（ポーズ）／メニュー表示
左スティック	――――――	カーソル移動／カーソル調整

※上記以外のボタンは使用しません。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻（オン/スタンバイ）/RESETボタンが緑色の状態（オンの状態）で差し、⏻（オン/スタンバイ）/RESETランプを赤色の状態（スタンバイ状態）にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ（SCPH-10090）やマルチタップ（SCPH-1070）を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1～2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動なし） | マルチタップ対応 1～4人

SLPM 86714

HOW TO DART

ダーツの投げ方

4通りの投げ方があり、ゲーム中にいつでも変更できます。コントローラのANALOGモードスイッチをON/OFFすることで、アナログモードとデジタルモードの切り替えをします。AタイプとBタイプはSTARTボタンのポーズメニューで切り替えます。

※アナログコントローラをご使用の場合、アナログモードとデジタルモードの切り替えは、ANALOGモードスイッチのON/OFFで行います。
コントローラをご使用の場合は、アナログモードの操作はできません。

アナログコントローラを使用

①左スティックでカーソル移動させ投げたい位置を決定。
②◎ボタンを押す。
※この時◎ボタンは押し続けている。
③◎ボタンを押し続けている間、その周りを移動するカーソルが表示。この移動するカーソルを左スティックで操作。
④一定の動きを続けようとするカーソルを調整して、◎ボタンを離すとダーツを投げます。2つのカーソル同士を重ねて投げることで決定した位置へ投げることが可能。重なっていない場合、その距離分外れた位置へと投げてしまう。ゲーム状況（狙う位置など）により、カーソル運動が変化します。

アナログモードA・・・③の時、円運動をします。
アナログモードB・・・③の時、不規則移動して中心から離れようとします。

コントローラを使用

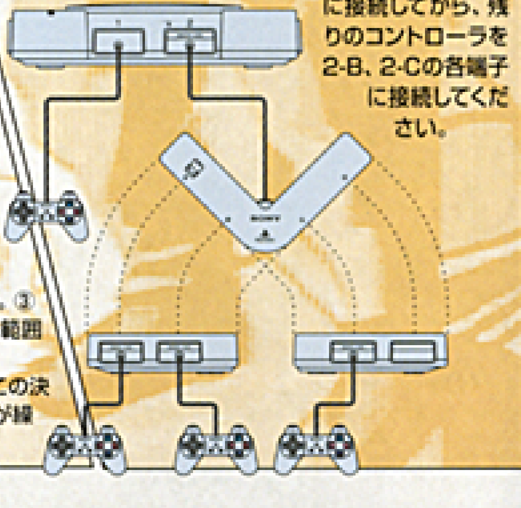
①方向キーでカーソルを移動、投げたい位置を決定で◎ボタンを押す。⊗ボタンでキャンセル。
②決定すると円形カーソルか回る方向カーソルが表示。どちらも動いているタイミングを見計らい◎ボタンを押す。※この時◎ボタンは押し続けている。
③◎ボタンを押し続けている間、円形カーソルは回転するカーソル、方向カーソルはバーが中心～外へと移動をします。動くカーソルやバーのタイミングを見て、◎ボタンを離すとダーツを投げます。ゲーム状況（狙う位置など）により、カーソルスピード、回転が変化します。

デジタルモードA・・・②の時、円形カーソルが一定範囲を拡がったり閉じたりして動く。この円範囲が当たる範囲、小さい程①で決定した中心近くに当たる。③の時、円中心から回転カーソルが不規則な回転と速度で動く。決定方向へ円範囲分ダーツは飛びます。
デジタルモードB・・・②の時、方向カーソルが不規則な回転と速度で動く。この決定方向へ飛ぶ（中心からズレる）ことになる。③の時、方向カーソル上をバーが繰り返し移動。このバーが中心に近い程、①で決定した中心近くに当たります。

CONNECTING THE MULTITAP

マルチタップの接続方法

マルチタップ（別売り）を使えば4人がそれぞれのコントローラを使用してゲームをすることができます。コントローラ1を"プレイステーション"本体のコントローラ端子1に、マルチタップをコントローラ端子2に差込み、マルチタップのコントローラ端子に2～4人用の各コントローラを接続します。マルチタップにコントローラを接続する場合、まずはじめにマルチタップ側のコントローラ端子2-Aに接続してから、残りのコントローラを2-B、2-Cの各端子に接続してください。



HOW TO START GAMES
ゲームの始め方

ゲームのタイトル画面でSTARTボタンを押すとモード選択画面になります。モード選択画面では「LOAD」「STORY MODE」「VS MODE」「MANUAL」の4つの項目が表示されます。方向キー上下で好きな項目を選択して、○ボタンで決定することで各モードに進行します。また、各画面から×ボタンを押すことで前画面へと戻ることができます。





LOAD（ロード）

メモリーカードからデータをロードします。データをロードすることで、ストーリーモードなど以前セーブした続きから遊ぶことができます。LOAD（ロード）を選択するとメモリーカードからロードするか確認してきますので、方向キー左右でYESかNOを選択して○ボタンで決定してください。

※メモリーカード差込口1のみ対応です。

STORY MODE（ストーリーモード）

プレイヤーはダーツマンとなり、タウンを舞台にバーで各キャラクターとダーツで対戦をしてお金を稼いだりしながら、次々と現れる敵をダーツ勝負で倒していきストーリーを進行していくモードです。敵（イベント対戦相手）に負けてしまうとゲームオーバーです。

VS MODE（対戦モード）

コンピュータや人間を相手にダーツ対戦をして遊ぶことのできるモードです。マルチタップを使用することで最大4人まで遊ぶことができます。CPUを選択するとコンピュータが、MANを選択すると人間が参加することになります。各プレイヤーの使用コントローラは一番右に表示されます。プレイヤー1から順番に選択、決定していってください。NONEを選択して○ボタンを押すとプレイヤー参加を終了し確認になりますので、もう一度○ボタンで次画面へ進みます。2人で遊ぶときはプレイヤー3でNONEを、3人で遊ぶときはプレイヤー4でNONEを選択してください。×ボタンでモード選択画面へと戻ります。参加人数が決定されると、遊ぶゲームとゲームの内容の設定画面になります。それぞれ自由に変更して遊ぶことができます。各画面では方向キーで選択して○ボタンで決定します。

※プレイヤー2以降、それぞれコントローラが接続されていないと選択することはできません。

MANUAL（マニュアル）

ダーツの用語や遊び方を見ることができます。説明文が長いものは方向キー左右でページが切り替わります。×ボタンでモード選択画面へと戻ります。

STORY BATTLE

ストーリーモード

このモードは仲のいい兄妹主人公レッド(プレイヤー)と
妹ティアが事件に巻き込まれたところから始まります。
この事件の為に主人公レッドはダーツマンとなってしまい、
組織に狙われるようになります。
襲ってくる敵(イベント対戦相手)を
ダーツで勝負をして倒していき、
組織とボスを倒すのが目的です。
この襲ってくる敵(イベント対戦相手)に負けると
ゲームオーバーになってしまいます。
また、事件の際にケガをした妹の為に手術費用を
稼ぐことも主人公の目的です。
バーで各キャラクターとダーツで対戦をして
賞金を稼いでいきます。
また、ストーリーモードでは対戦する相手によって
ダーツゲームやルールは決まっています。

Town (タウン画面)



主人公の部屋や他の場所を出るとタウン画面になります。方向キーで移動したい場所を選択して◎ボタンで決定することで決定した場所へと移動します。移動できる場所は赤い○印で表示されます。

BAR

ここではダーツ勝負をして勝つことで賞金を貰えます。バーで対戦相手を紹介してもらうことで相手を選択します。方向キーで対戦するか店を出るか選択して◎ボタンで決定します。対戦することを選んだ場合、対戦相手の顔が表示されます。方向キーで対戦したい相手を選択して◎ボタンで決定することでダーツ勝負をすることができます。この対戦に勝てば賞金が貰えますが、負けると何も貰えません。

※バーの対戦相手に負けてもゲームオーバーにはなりません。

お金を稼いでいると、バーに入った時に主人公レッドを追う組織の敵(イベント対戦相手)が登場することがあります。この後、タウン画面から敵の指定の場所へ行くと敵とのダーツ勝負になります。

※敵によってはビジュアルシーンからそのまま対戦をする場合もあります。
敵に勝ち進んでいくことでストーリーが進行していきます。

※敵とのダーツ勝負に負けるとゲームオーバーになってしまいます。

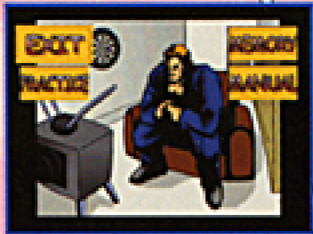
HOSPITAL

妹ティアの入院している病院です。妹の様子を聞きたい時や妹にプレゼントをあげたい時は「看護婦のところへ行く」を、稼いだお金を手術費用として渡す時は「主治医のところへ行く」を方向キーで選択して◎ボタンで決定します。

SHOP

ここでは妹にあげるプレゼントなどを買うことができます。リストが表示されたら方向キーで選択して◎ボタンで購入します。妹ティアは寂しがり屋です。定期的にプレゼントを与えてあげましょう。タウンには様々なショップがあります。

My Room (主人公の部屋)



このモードの起点となる場所で、ゲームはここからスタートします。各項目は方向キーで選択して◎ボタンで決定します。ここでは以下の様なことができます。

EXIT

タウン画面へいきます。

MANUAL

ダーツの用語などを見ることができます。

PRACTICE

各ダーツゲームを自由に設定して練習することができます。

MEMORY

メモリーカードにセーブをします。

※メモリーカードがメモリーカード差込口1に差し込まれていない時は、ゲームのデータをセーブすることはできません。メモリーカード差込口1のみ対応です。

HOW TO GO GAMES

ゲームの進め方

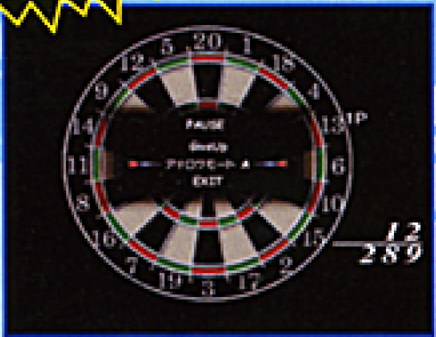
設定について

どのモードでもダーツの前に設定画面があります。遊ぶゲームの簡単な説明を見ることができ各種ゲーム設定を変更することができます。ダーツゲームにより設定内容は異なります。方向キーの上下で設定したい項目を選択して◎ボタンで内容を変更します。STARTボタンでダーツ画面になります。

※ストーリーでは変更することはできません。



ポーズメニューについて



ダーツゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示されます。もう一度STARTボタンを押すと元のゲーム画面へと戻ります。以下の項目を方向キー上下で選択し、◎ボタンで切り替えて下さい。

GIVE UP・・・遊んでいるゲームを終了します。

アナログモード（またはデジタルモード）
・・・各モードのAタイプとBタイプを切り替えることができます。

EXIT・・・元のゲーム画面へと戻ります。

得点について



ABOUT THE DART

ダーツについて

Three-oh-one (301)
Five-oh-one (501)
Gallon (ガロン※1001)

それぞれ301, 501, 1001という持ち点がプレイヤーに与えられ、規定本数ずつ交互に投げて、その持ち点を相手より先に0点にすれば勝ちとなるゲームです。単純に当たった箇所の得点が減点されていきます。設定によりダブルスタート、0点にする場合ダブルフィニッシュという独特なルールがあり、それがゲーム最大の魅力になります。

※ダブルスタート…はじめ(第一投目)にダブルへ(どこでもよい)入れなければゲーム開始と認められず得点が入りません。

※ダブルフィニッシュ…0点にする最後のダーツは必ずダブルに入らなければなりません。

Score up (スコア・アップ)

規定本数を投げて、当たった箇所の点数を足していくシンプルなゲームです。合計得点の多い方の勝ちになります。先攻、後攻を決めてから1本ずつ順番に投げていきます。

Round the clock (ラウンド・ザ・クロック)

1ターンに規定のダーツを投げ、順番に決められたナンバーにすべて当てていき、早く最後の指定ナンバーまで当てた人が勝ちというシンプルなゲームです。既に入り成功したナンバーは消されていきます。指定されている以外のナンバーに当たってしまうとミスになります。規定の手持ち全てのダーツをミスすると終了です。1~20、ダブル、トリプル、ブルの順に当てる指定ナンバーが変わります。指定メンバーは画面上に表示されます。

Chase (チェイス)

チェイスは、10~20とブル、ダブル、トリプルに3本ずついれていくゲームです。これ以外に当てててもミスになります。3本入れた箇所は、次からは点数に加算します。また、他のプレイヤーも同じ箇所に3本入れた場所は点数が入らなくなります。全てのナンバーで得点できなくなるとゲーム終了です。相手の加点を妨害しつつ自分は得点を狙っていくという駆け引きが必要なゲームです。

Cricket (クリケット)

基本的概要はチェイスと同様ですがクリケットは、15~20とブルに3本ずついれていくゲームになります。これ以外に当ててもミスになります。3本入れた箇所は、次からは点数に加算します。また、他のプレイヤーも同じ箇所に3本入れた場所は点数が入らなくなります。全てのナンバーで得点できなくなるとゲーム終了です。チェイスと同様に、お互いに相手を阻止しつつ自分の得点を加算して行き、最終的に全てのナンバーが得点できなくなった時点で点数の高い方が勝ちです(実際には逆転が不可能となった時点で勝敗が決定します)。

スタート条件、フィニッシュ条件、ダーツ本数、スロー回数、制限時間、ドロー判定、プレイ順番、バースト、スタートナンバーといった項目はゲーム前の設定画面で変更が可能です。

※設定できる項目の種類と数字はゲームにより変わります。
※各ダーツのゲームは一部ゲーム用にアレンジされているルールもあります。

SLPM 86714

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。